

Статусы Флота и их возможности

Возможности доступные флоту с **любым** статусом в любое время (военное или мирное):

- 1) Порабощение (туземца или проповедника),
- 2) Законная погрузка сокровищ и реликвий в дружественных портах (Дружественный порт – ваша колония на территории суши без мятежа). ИСКЛЮЧЕНИЕ – Налётчик игрока-испанца не может совершить погрузку в испанских портах
- 3) Переселение в колонии (перевозка своих граждан со своих соборов между колониями)

Статус флота	Налётчик	Контрабандист	Конкистадор	Капер
Наземный бой	Нападение на любые территории	Не может нападать (только порабощать)	Нападение на любые территории кроме испанских	Нападение на любые территории в военное время. В мирное только порабощение
Погрузка сокровищ	После разорения и перехвата	Платит взятку владельцу любой колонии, в т.ч. на мятежных территориях 1\$ за каждый сундук и/или реликвию ; может перехватывать	После разорения и перехвата; не может нападать на испанские территории, законная погрузка на испанских территориях даже если не является испанцем, в т.ч. на мятежной территории	В военное время после разорения; В мирное время погрузка с любых колоний, в т.ч. на мятежной территории ; Может перехватывать
Выгрузка сокровищ	4\$ за каждый сундук в личную казну	4\$ за каждый сундук в личную казну	2\$ за каждый сундук, сундуки добавляются в военную казну + изменение значения меркантилизма на 1	2\$ за каждый сундук, сундуки добавляются в военную казну + изменение значения меркантилизма на 1

Реликвии: для флота с любым статусом выбор 1 из 3 вариантов для каждой реликвии:

- 1) 8\$ в личную казну
- 2) Оставить реликвию у себя (считается 1 должностью для победных целей)
- 3) 4\$ в личную казну + 2 сундука в военную казну + изменение меркантилизма +-1